

คู่มือการพัฒนาการเรียนการสอนโดยใช้เกมส์

Interactive Game

จัดทำโดยสำนักงานหมวดวิชาศึกษาทั่วไป

คำนำ

คู่มือการพัฒนาการเรียนการสอนโดยใช้เกมส์ (Interactive Game) จัดทำขึ้นเพื่อใช้เป็นแนวทางในการเรียนการสอนของอาจารย์ผู้สอนรายวิชาศึกษาทั่วไป และผู้ที่เกี่ยวข้อง เพื่อเพิ่มเทคนิคและรูปแบบการเรียนการสอนแบบใหม่ของรายวิชาศึกษาทั่วไป ให้เป็นไปอย่างมีระบบขั้นตอน และมีมาตรฐานเดียวกัน ซึ่งนำไปสู่กระบวนการเรียนการสอนที่ทันสมัยในศตวรรษที่ 21 และมีประสิทธิภาพแก่ผู้เรียนและผู้สอนมากยิ่งขึ้น

คณะผู้จัดทำหวังเป็นอย่างยิ่งว่า คู่มือการพัฒนาการเรียนการสอนโดยใช้เกมส์ (Interactive Game) ดังกล่าวนี้อาจเป็นประโยชน์ต่ออาจารย์ผู้สอนรายวิชาศึกษาทั่วไป และผู้ที่เกี่ยวข้อง หากมีข้อเสนอแนะประการใด สามารถติดต่อมายังคณะผู้จัดทำ

คณะผู้จัดทำ

กรกฎาคม 2559

1. บทนำ

การเรียนการสอนมีความจำเป็นในการพัฒนาผู้สอนและผู้เรียน โดยรูปแบบในการเรียนการสอนสามารถพัฒนาผู้เรียนให้มีทักษะในด้านต่างๆเพิ่มมากขึ้น

โดยศตวรรษที่ 21 สถานการณ์ของโลกได้มีความเปลี่ยนแปลง และแตกต่างไปจากศตวรรษที่ 20 และ 19 ระบบการศึกษาจึงต้องมีการพัฒนารูปแบบการเรียนการสอนให้สอดคล้องกับสภาวะความเป็นจริงของโลกปัจจุบัน

ดังนั้นเพื่อให้การพัฒนาการเรียนการสอนในศตวรรษที่ 21 เป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ เพื่อเพิ่มทักษะทั้งผู้เรียนและผู้สอน จึงได้มีการจัดทำคู่มือการพัฒนารูปแบบการเรียนการสอนโดยใช้เกมส์ (Interactive Game)

1.1 วัตถุประสงค์

เพื่อให้เป็นแนวทางในการเรียนการสอนของผู้สอนรายวิชาศึกษาทั่วไป และผู้ที่เกี่ยวข้อง ได้อย่างมีประสิทธิภาพ อันจะนำไปสู่การพัฒนาผู้เรียน และผู้สอนในศตวรรษที่ 21

1.2 ขอบเขต

พัฒนาการเรียนการสอนรายวิชาศึกษาทั่วไปโดยใช้เกมส์ (Interactive Game)

1.3 องค์ประกอบ

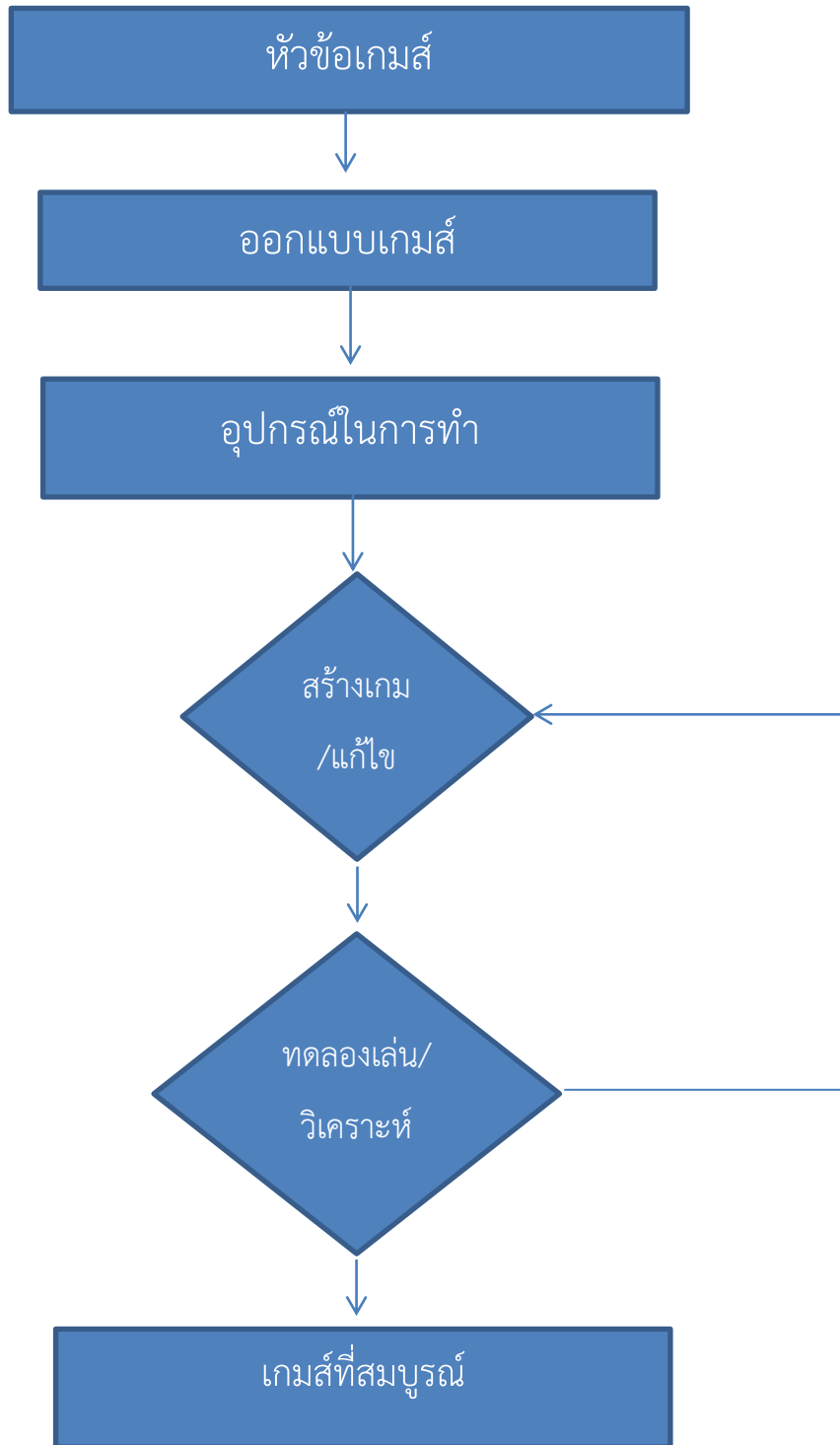
พัฒนาการเรียนการสอนรายวิชาศึกษาทั่วไปโดยใช้เกมส์ (Interactive Game) ในภาพรวมประกอบด้วย

- อาจารย์ผู้สอนรายวิชาศึกษาทั่วไป
- ข้อมูลที่ใช้ในการเรียนการสอน
- สื่อ หรือวัสดุอุปกรณ์ที่จะใช้ในการสร้างเกมส์

1.4 สิ่งที่เราคาดว่าจะได้รับ

เพื่อให้ได้กระบวนการในการพัฒนาการเรียนการสอนโดยใช้เกมส์ (interactive Game) ที่เป็นระบบนำไปสู่การพัฒนาการเรียนการสอนในศตวรรษที่ 21 ที่มีความทันสมัย ทันท่วงทีต่อเหตุการณ์ของโลกที่เปลี่ยนแปลงไป เข้าใจง่าย และเป็นที่ยอมรับอย่างแพร่หลาย

2. ขั้นตอนการพัฒนาการเรียนการสอนโดยใช้เกมส์



รูปขั้นตอนการพัฒนาการเรียนการสอนโดยใช้เกมส์

การพัฒนาการเรียนการสอนโดยใช้เกมส์ เพื่อให้เป็นในแนวทางมาตรฐานเดียวกันทุกส่วน จึงมีการสรุปขั้นตอนในการจัดทำกรพัฒนารูปแบบการเรียนการสอนโดยใช้เกมส์ ดังนี้

2.1 เตรียมหัวข้อเกมส์และชื่อพิจารณา กำหนดหัวข้อให้ตรงกับเนื้อหาการสอนในรายวิชาที่ใช้สอน

2.2 ออกแบบเกมส์ และกำหนดรูปแบบเกมเพื่อให้เกิดความเหมาะสมแก่ผู้เรียน

2.3 จัดเตรียมอุปกรณ์ในการทำ

2.4 สร้างเกมส์ โดยใช้อุปกรณ์ที่เตรียมไว้เรียบร้อยแล้ว

2.5 ทดลองเล่นเกมที่สร้างขึ้นโดยกลุ่มตัวอย่าง พร้อมวิเคราะห์หาข้อบกพร่องของเกมส์ และนำกลับไปปรับปรุงหรือแก้ไขจนกว่าจะได้เกมส์ที่สมบูรณ์

3. รูปภาพกิจกรรมทดลองใช้การเรียนการสอนโดยใช้เกมส์กับอาจารย์ผู้สอนรายวิชาศึกษาทั่วไป

งานประชุมเชิงปฏิบัติการวิพากษ์หนังสือเรียนรายวิชาศึกษาทั่วไป วันที่ 17-19 มิ.ย. 59

โรงแรมโรแมนติค รีสอร์ท เขาใหญ่

